



**PAX**  
**POWER GLOVE**

**PAX CORPORATION**

**保証書**

月日が記入されているかをお確かめの上お受け取りください。本書は再発行いたしません。  
※この保証書は「カセット」の保証を含みません。

**株式会社パックス・コーポレーション**  
東京都渋谷区神宮前4-24-8 TEL150  
パックスインフォメーションセンター 東京03(5272)2611 大阪06(347)5710

■ご愛用者氏名 \_\_\_\_\_

■ご住所 \_\_\_\_\_

〒 \_\_\_\_\_

■お買上げ日 年 月 日

形名 \_\_\_\_\_ 製造番号 012493

ご販売店および住所 \_\_\_\_\_

## CONTENTS

[目次]

・はじめに	1
・パッケージをあけてみよう	2
・パワー・グローブ・セットの組立て プラグの接続	3
・パワー・グローブのコントロール装置(ボタン)の説明	6
・パワーグローブの使い方	8
1) スタートする前に	8
2) 感知範囲を知る	10
3) 「センタリング」: パワー・グローブ習得への鍵 (グローブマスターからのセンタリングの指示)	11
4) パワー・グローブ・プログラム	16
・入力方法	18
特殊操作 : ①スローモーション操作	18
特殊操作 : ②連射操作	19
・プログラムナンバーの選び方	21
・問題とその解決	38
・プログラム解説表、注意	40
・規格保証書について	41



### はじめに

ここにちは。パワー・グローブの世界へようこそ！  
わたしはグローブ・マスター[GloveMaster]です。弟子のリトル君と共に、あなたを“パワー・グローブ”ゲームの新次元へお連れしましょう。

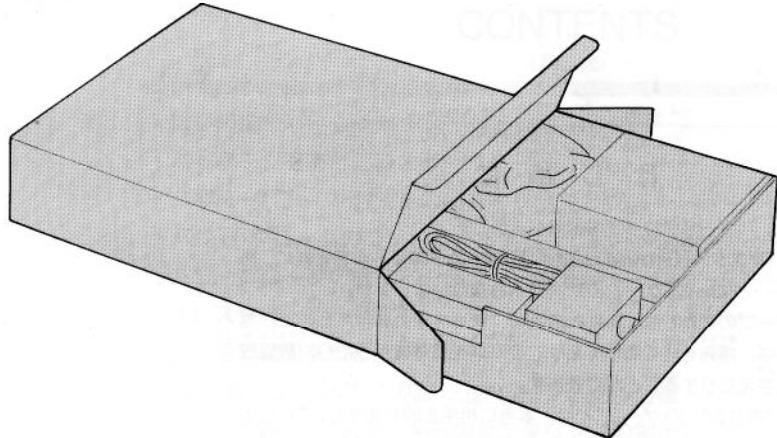
パワーグローブの世界では、あなたの手で、驚くべき力を与えることができます。例えば、指先を軽くはじくだけで攻撃軍を打ち負かしたり、敵に致命的な一撃を与えてたりすることができます。

あるいは、“ボクシング・ゲーム”では、本当に相手を殴りますし、“ドライブ・ゲーム”では、レーシングカーのハンドルを実際に握っているような感じがします。つまり、本当に自分がボクシングをしたり、カーレースに出場しているような臨場感が味わえるのです。

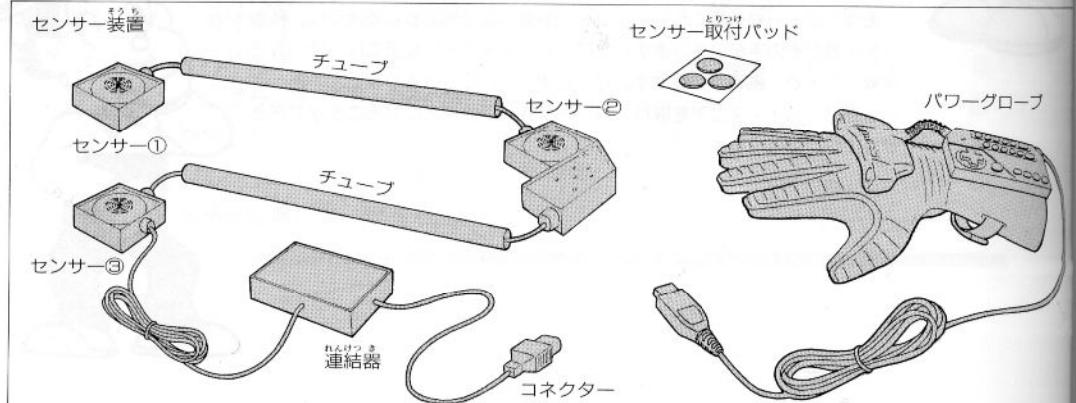
あなたが、一刻も早くパワーグローブのゲームが始まられるように、私とリトル君がその手伝いをします。グローブ・マスターになるには、使い方を理解した上で、練習が必要です。が、むずかしいことはありません。あつという間に、ハイ・スコアを取り、パワーグローブの達人になることができるでしょう。



## パッケージを開いてみよう



## パワーグローブ・セットの内容



## パワーグローブ・セットの組立てとプラグの接続

### センサー装置の組立て

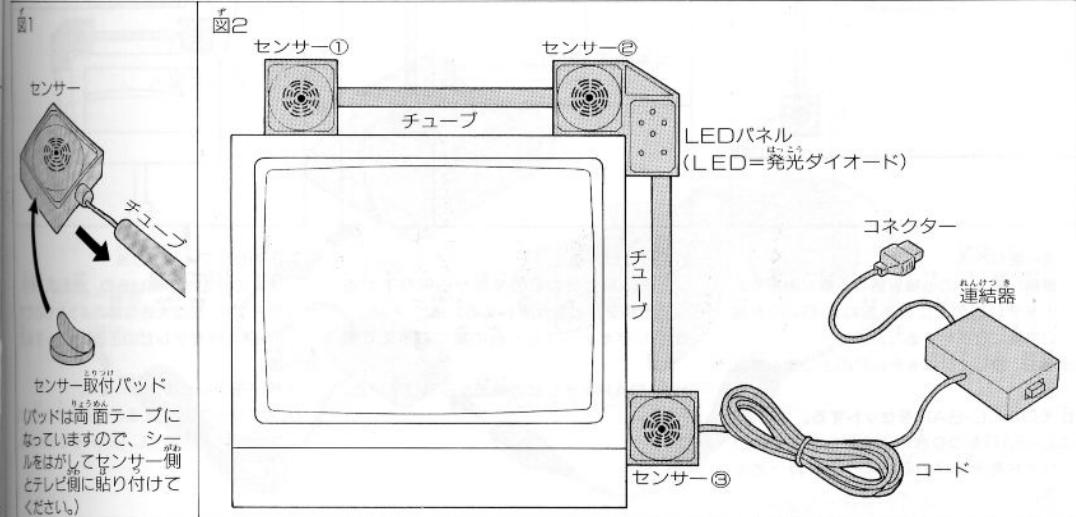
パッケージの中には、センサー装置・センサー取付パッド・パワーグローブが入っています。組み立てる前に確認してください。

センサー装置の裏には、①②③のナンバーが刻印されています。図1のように、センサー間のチューブを、センサーの凸起の部分に、きちんと差し込んでください。(4ヶ所)

テレビにセンサー装置を取り付けます。

図2のように、センサー装置の窪んだ面を前に向けて、テレビの右上の角にセンサー②の角が重なるように取付けてください。

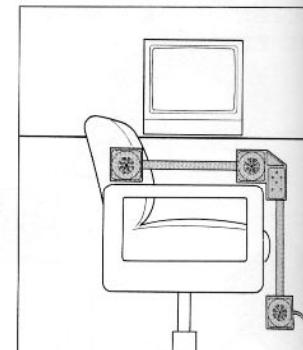
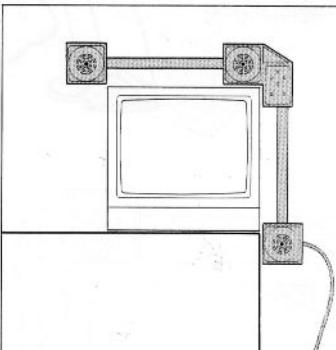
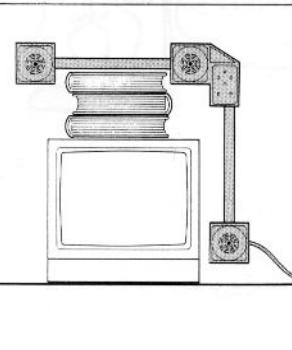
テレビと各センサー①②③の間に、センサー取付パッドを付けて、固定させてください。



## 各種方法によるL-BARのセッティング

L-BARを14インチ・テレビにセットする事に問題がある場合のために幾つかの対応策を提案します。  
どのゲームを選ぶとしても、次の点を覚えておいてください。  
とても大事な点です。

- 手にはめたパワー・グローブと各々のL-BARセンサーとの間に障害物がないようにセットしなければなりません。



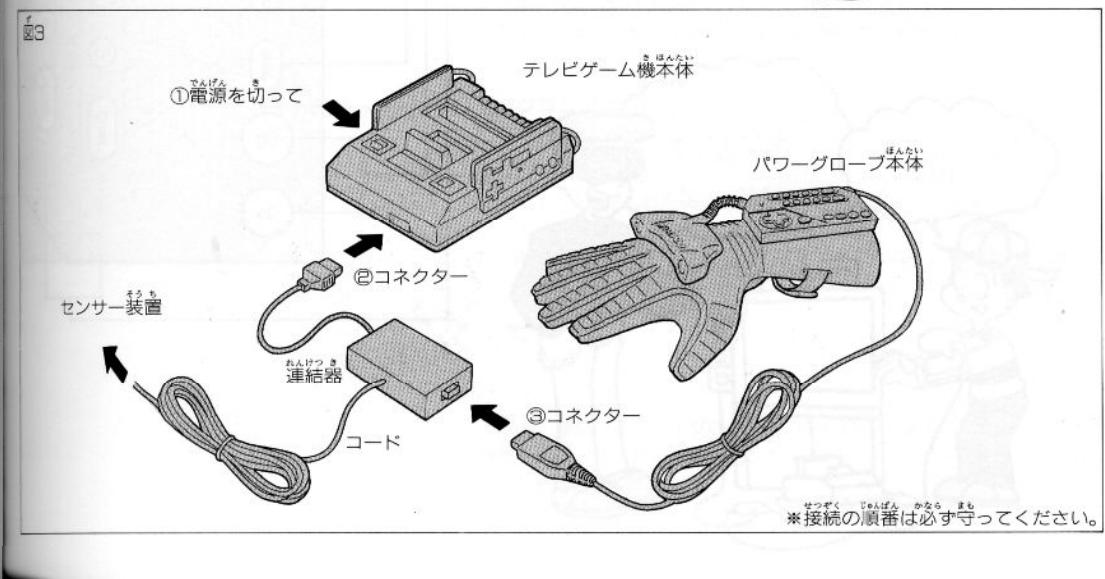
- 積み重ね方法  
書籍、箱、その他積み重ね事が出来るものをテレビの上に積み重ねL-BARを高い位置にセットする方法。
- 善箱、若しくは箱をテレビの上に積み重ねる。
- その上にL-BARをセットする。
- L-BARをつり合いよくセットするようサイドをテレビの底面より上に持っていく。

- 吊り下げ方法  
L-BARがテレビの側面から吊り下がるようにテレビをセットする方法。
- テレビをテーブルか台の端にそろえて置く。
- L-BARをテレビの側面から吊り下げる。

- 正面セッティング方法  
頑丈で安定性の高いもの、例えば、椅子、テーブル、又は大きな箱のようなものでL-BARをテレビの正面にセットする方法。
- 椅子をテレビの正面に置く。
- スクリーンが見えるように椅子の上にクリーンより低くL-BARをセットする。

## (グローブの接続)

1.最初にテレビゲーム機本体の電源スイッチを切ってください。  
センサー装置から続いているコードの先“コネクター”を、図3のようにテレビゲーム機本体の外部差し込み口に差し込んでください。  
さらに図3のように、パワー・グローブのコードの先に付いている“コネクター”を連結機に差し込んでください。



## パワー・グローブのコントロール装置(ボタン)の説明

### 方向コントローラー

A. TVゲームの方向コントローラーと同じものです。

### センターボタン[Center]

B. このボタンを押すたびに、新たにスタート位置をセットすることができます。

### セレクトボタン[Select]

C. スタート[Start]操作を始めるときに押します。セレクト[Select]ゲームの中でセレクト操作をするためのボタンです。

### スタートボタン[Start]

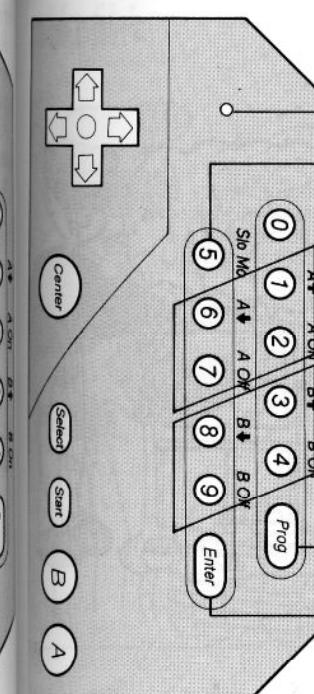
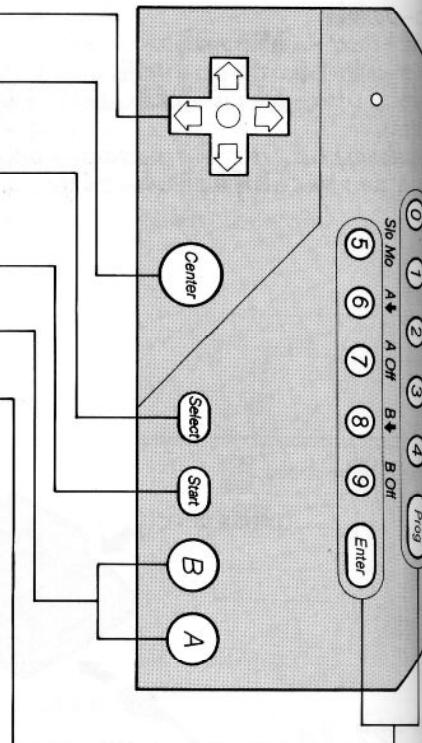
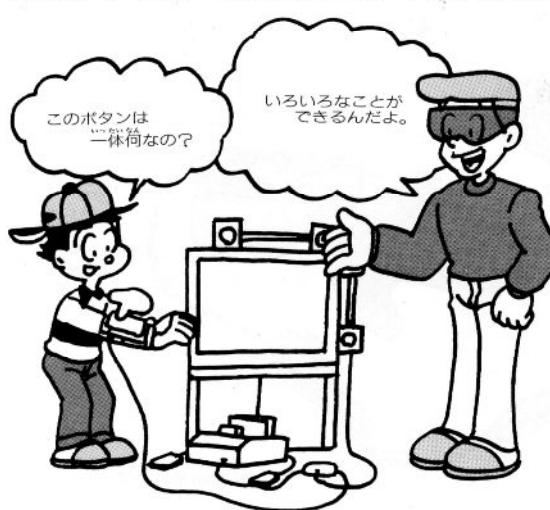
D. スタート(Start)操作を始める時に押します。

### A・Bボタン

E. 従来のコントローラーのA・Bボタンと同じように使えます。

### 数字キー①……⑨

F. 使いたいプログラムを入れた時に「プログラム」[Prog]ボタンを押したあとで、①～⑨のキーを使ってプログラム・ナンバーを入れます。



### 動作LEDランプ(●)

G. どのボタンを押しても光ります。

### スローモーションボタン[Slomo]

H. ポーズ機能の付いたゲームソフトでスローモーションを使う時、一度押すと作動させることができ、もう一度押すと切ることができます。

### Aボタンコントロールキー

I. Aボタンスイッチのコントロールキーです。下記のボタン操作で、単射と連射の切替えと連射の速度調整ができます。従来のコントローラーのAボタンの連射機器を、パワーグローブではさらに下記のように変化させて使用できます。

Aon(ボタン②)一連射を入れる。 A↑(ボタン①)一発射  
Aoff(ボタン⑦)一連射を切る。 A↓(ボタン⑤)一発射

### Bボタンコントロールキー

J. 1と同じで、Bボタンスイッチのコントロールをします。ボタン操作は次のとおりです。

Bon(ボタン④)一連射を入れる。 B↑(ボタン③)一発射速度を速くする。  
Boff(ボタン⑨)一連射を切る。 B↓(ボタン⑧)一発射速度を遅くする。

### プログラムボタン[Prog]

K. プログラム[Prog]ボタンです。

### エンター[Enter]

L. プログラムを入れた後で2回押すと、プログラムの準備完了となります。ゲーム中に一度押すとAボタンからBボタンへ、またBボタンからAボタンの機能に変えることができます。元に戻すときは、もう一度押します。

以上、簡単にパワー・グローブのコントロール操作の名称、およびその機能を説明しました。次のページから、パワー・グローブの使い方を紹介していきます。

## パワー・グローブの使い方 つか かた 1.スタートする前に

### ①スタートする前に まえ



### ②スタート まえ



### ③握る動作 にぎどうさ



●手を握る時は、親指を他の指で内側に包み込むようにして下さい。

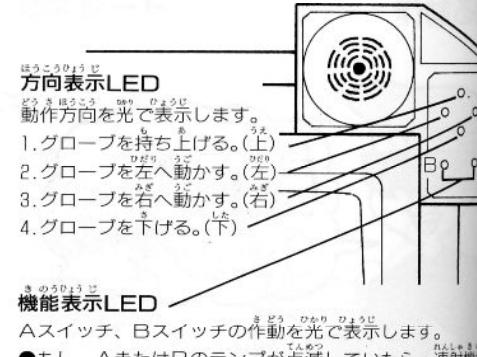
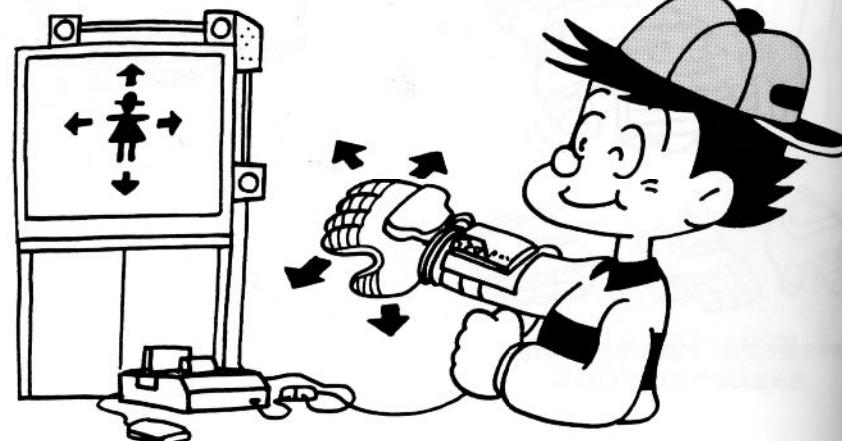
### ④センタリング せんたりング



- “センター”ボタンを押すとスタート位置が決まります。
- LEDパネルの方向表示の光が一旦全部消えます。

## 5操作

これで操作出来る状態となりました。LEDパネルを見てください。パワー・グローブをいろいろな方向に動かすとランプがついたり消えたりします。試してみてください。プログラムを入れない限り基本動作(=プログラム1-プログラムガイド参照)がセットされます。



**方向表示LED**  
動作方向を光で表示します。  
1. グローブを持ち上げる。(上)  
2. グローブを左へ動かす。(左)  
3. グローブを右へ動かす。(右)  
4. グローブを下げる。(下)

**機能表示LED**  
Aスイッチ、Bスイッチの作動を光で表示します。  
●もし、AまたはBのランプが点滅していたら、連射機能が  
いているということです。点滅を止めるためには、7から  
してください。

## 2.感知範囲を知る

### (感知範囲って何?)

感知範囲とは音波センサーの働く範囲のことです。  
ここから外にグローブがでてしまうと音波センサーがグローブ  
からの信号を感知できなくなります。

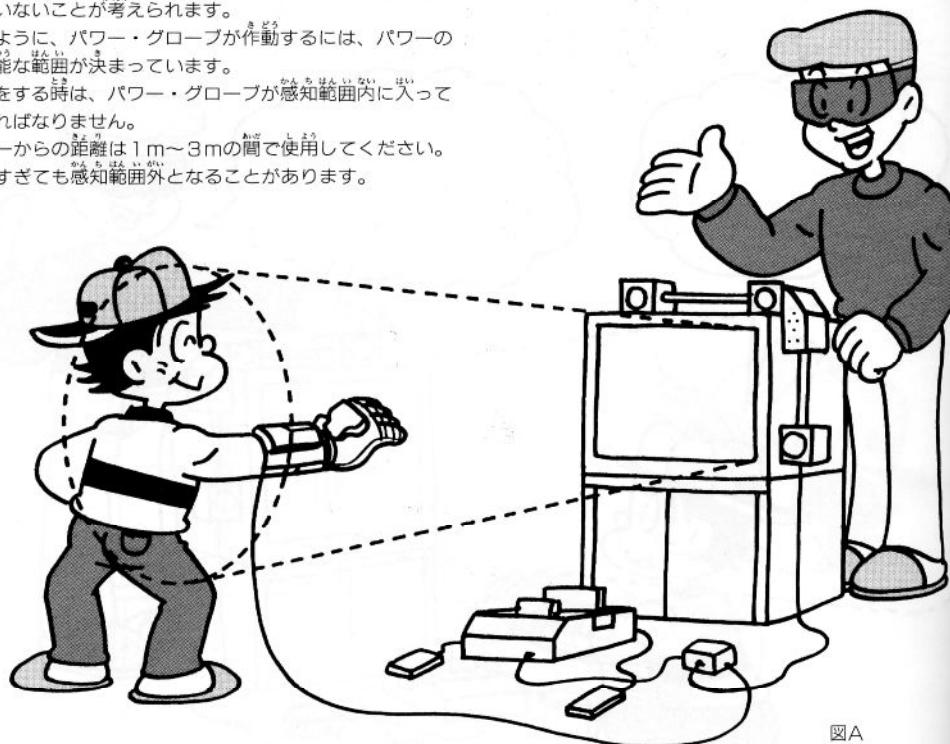
### 〈感知範囲内に上手に入るには〉

- ゲーム中は、常にパワー・グローブはテレビの方に向けます。
- 床に座らず椅子に座ってゲームをすると、テレビの画面とパ  
ワー・グローブが平行の位置になり感知範囲の中央に入りやす  
くなります。



## これでゲームのスタートの準備ができました。

- 1.TVゲーム機本体の電源スイッチをONにしてあるかもう一度確かめてください。
- 2.電源スイッチを入れても何の作動もしない時は、感知範囲に入っていないことが考えられます。
- 3.図Aのように、パワー・グローブが作動するには、パワーの感知可能な範囲が決まっています。
- 4.ゲームをする時は、パワー・グローブが感知範囲内に入っているなければなりません。
- 5.センサーからの距離は1m～3mの間で使用してください。  
※近づきすぎると感知範囲外となることがあります。



図A

## 3.「センタリング」：パワー・グローブ習得への鍵】

### (センタリングとは?)

グローブの動きの中心(基準)になる位置。  
音波センサーに憶えさせてセットする事です。

### (センタリング操作の仕方)

パワー・グローブを腕が楽なかっこうでテレビ・スクリーンの中央に向けてください。

パワー・グローブの“センター[Center]”ボタンを押して下さい。

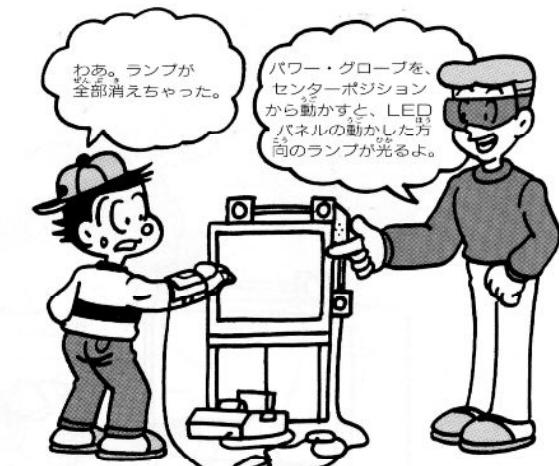
センターがずれているようでしたら、1～2をやり直して正しい位置にしてください。

“センタリング”はゲームの途中에서도できます。



### (“センタリング”位置の確認)

センター・ポジションは、LEDパネルで簡単に探せます。パワー・グローブが完全に中央にあれば、LEDパネルのランプがすべて消え、キャラクターは動きません。それていれば、そのすぐれた位置のLEDパネルのランプが光ります。



〈グローブ・マスターからの“センタリング”の指示〉

●“センタリング”した位置は見失いややすいです。ゲームの途中で、位置がわからなくなり困った時は、すぐに“センタリング”をやり直してください。

●ゲーム中に“センタリング”的やり直しは何回でもできます。やり直しはゲームの妨げになりません。むしろ、あなたの技術向上につながるはずです。

パワーグローブは、センタリング・ポジションの近くで、できるだけ小さく動かすと、キャラクターに素早く反応します。



## 4.パワー・グローブ・プログラム



### 〈パワー・グローブ・プログラムとは?〉

パワー・グローブには色々な操作を1つにセットしたプログラムが①～⑩まで14種類入っています。ゲームの中の動作は、どの“プログラム”的なゲームを選ぶかによって決まります。TVゲーム機本体の電源スイッチを入れると、自動的に“プログラム”になっています。

各“プログラム”には、それぞれのゲームを面白く、刺激的で樂しく遊ぶための機能が付いています。例えは、その“プログラム”でボクシングゲームを行うとすると、キャラクターに殴らせるために、あなた自身がパワー・グローブでこぶしを握り、本当に殴る動作ができるのです。

### “プログラム”的な操作方法

TVゲーム機にソフトを入れて、ファミコン本体の電源を入れてください。(パワーグローブのスイッチが入り、ピーッという音がします。)

「プログラム」[Prog]ボタンを押します。

「選んでみたい“プログラム”」の番号を、パワー・グローブの“数字ボタン”的な数字を押してセットしてください。

「エンター」[Enter]を2回押してください。1回目で小さな音、2回目でピーッと鳴ります。

「プログラム」ナンバー12の入力の場合は、

[Prog]→①→②→[Enter]→[Enter]となります。

「プログラム」ナンバー1の入力の場合は、

〈“プログラム”を選ぶには?〉

### “プログラム”を選ぶには?

- やってみたいゲームは、40ページのプログラム解説表を参考にしてください。
- やってみたいゲームが索引になければ、この説明書の中の“パワー・グローブ・プログラム・ガイド”を参考にして、選んでください。
- ゲームソフト索引のプログラムナンバー以外でも、自分で探したプログラムナンバーで、もっと楽しい攻略法を探すこともできます。



[Prog]→②[Enter]→[Enter]となります。  
ゲーム中には、このボタンを押さないでください。

- 「スタート」[Start]ボタンを押してください。  
[LEDパネルに光りがつきます。]
- パワー・グローブをしたまま、何度も手を小さく握ったり大きく開いたりしてください。(指の動きの基準を作るためです。) “センタリング”をしてください。(グローブをスクリーン中央に向けてセンター[Center]ボタンを押してください。) “プログラム”を変更したい時は、2～5の操作を繰り返してください。
- “プログラム”を変更した後は、必ず何度も手を握り、 “センタリング”をやり直してください。

## 特殊操作：①スローモーション操作

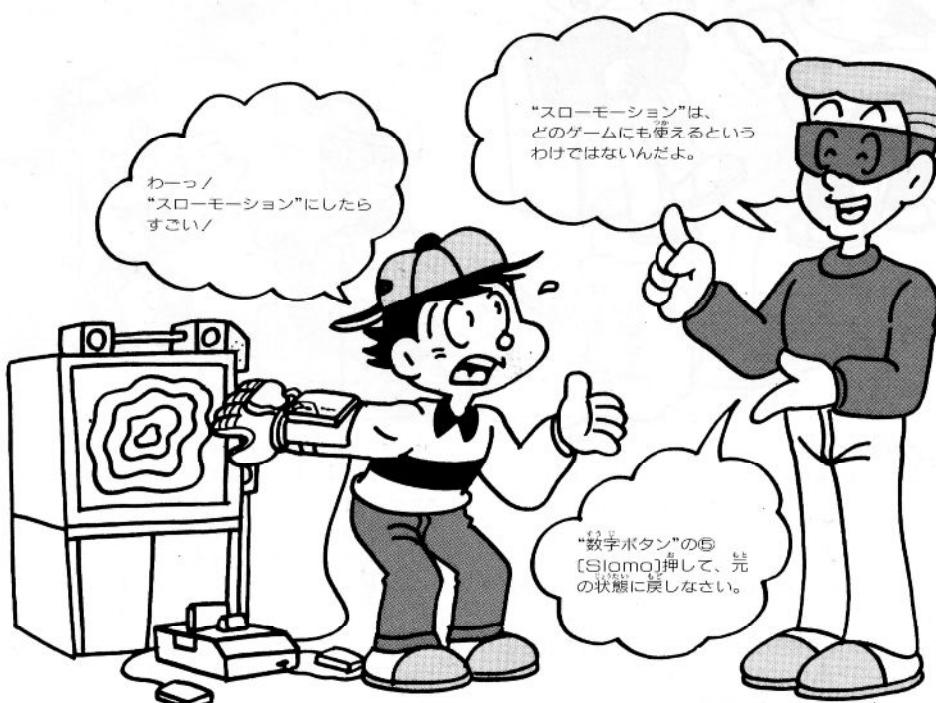
1.“スローモーション”にするには、パワー・グローブの“数字ボタン”的のボタン[Slomo]を押してください。

2.“スローモーション”を解除する時は、もう一度押してください。

### 〈グローブ・マスターからの“スローモーション”的指示〉

“スローモーション”は、新しいゲームを覚える時にはとても役立ちます。“スローモーション”になると反応時間が長くなるので、作戦を練る時間が多くなります。

ただし、“スローモーション”がうまく機能しないゲームもありますので、注意してください。



## 特殊操作：②連射操作

### 〈グローブ・マスターからの“連射”的指示〉

“連射”はA・Bともにパワー・グローブのスタート[Start]ボタンを押すと自動的にになります。ゲームを始める前にどちらか一方の“連射”を切っておくとよいでしょう。

すべての“プログラム”で、“連射”が使えるわけではありません。ゲームに合わせた使い方をしてください。

例) スーパーマリオを使う時、連射のままだとマリオのジャンプが小さくなってしまいます。こうした時は、単射に切替えてください。

ゲームの中、パワー・グローブの“数字ボタン”的のボタンを1つ押すことで、“連射A”“連射B”を別々に操作することができます。それぞれを選別する番号は下の通りです。

A↑-①“連射A”的攻撃速度を速める。  
A↓-②“連射A”的攻撃速度を遅くする。

B↑-③“連射B”的攻撃速度を速める。  
B↓-④“連射B”的攻撃速度を遅くする。

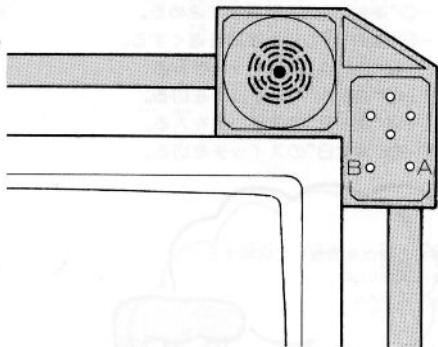
Aon-⑤“連射A”的スイッチを入れる。  
Aoff-⑥“連射A”的スイッチを切る。

Bon-⑦“連射B”的スイッチを入れる。  
Boff-⑧“連射B”的スイッチを切る。



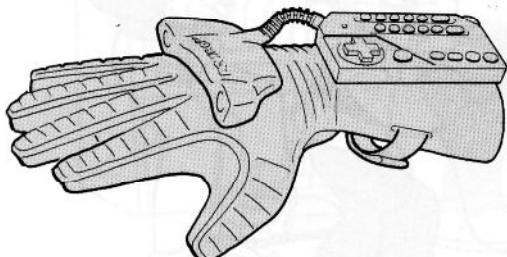
## あとかたづけの注意

2.“連射”になっている時は、LCDパネルのA／Bのランプが指を曲げた時、点滅します。  
単射の時は指を曲げるとずっと光ったままです。



3.攻撃速度を調整するための①②③④のボタンは、何回でも押すことができます。

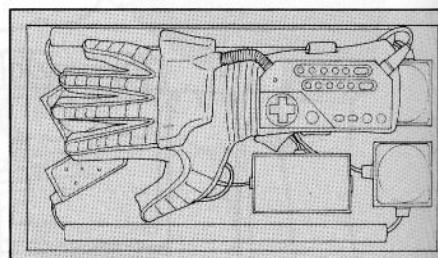
4.パワー・グローブは、上記の数字ボタンを押すとき“ピーッ”という音を出しますが、速度が上ると音が高くなり、速度が遅くなると音が低くなります。



センサーにチューブを付けたり、外したりする時は、乱暴に扱わないようにしてください。(特に強くひっぱったりしないようにしてください。)  
コード類は絶体に連結器、センサー、グローブ本体に巻きかけないようにしてください。



使用後は箱の中にきちんとしまいましょう。



## POWER GLOVE PROGRAM GUIDE

### プログラムナンバーの選び方



=おことわり= ゲームソフトの中には本プログラムが使用出来ないものがあります。

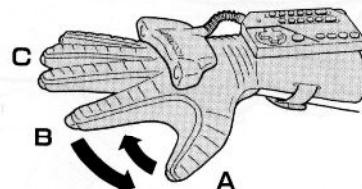
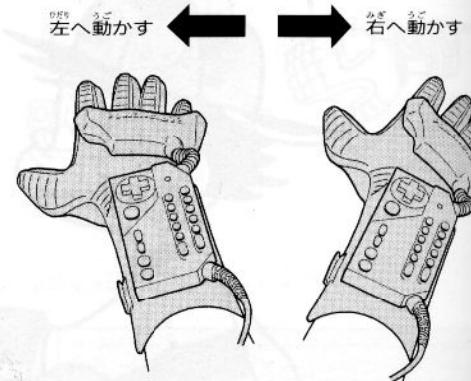
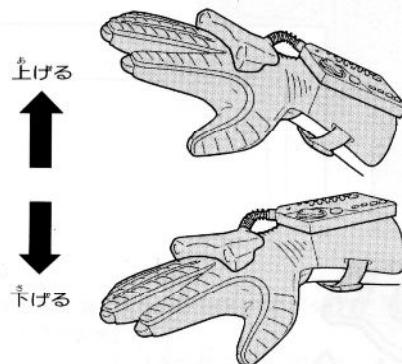
## プログラム1

プログラム1の入力のためのキーの押し方

Prog 1 Enter Enter

グローブの基本動作プログラムです。電源を入れるといつも自動的に入力され作動します。多くのゲームに対応出来ますので、特に初めてのゲームには、まずこのプログラムで試してみて下さい。

注意：スタートした時、指のスイッチはA／Bボタンが連射になります。必要に応じて各々単射に切換えて下さい。



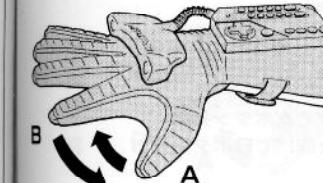
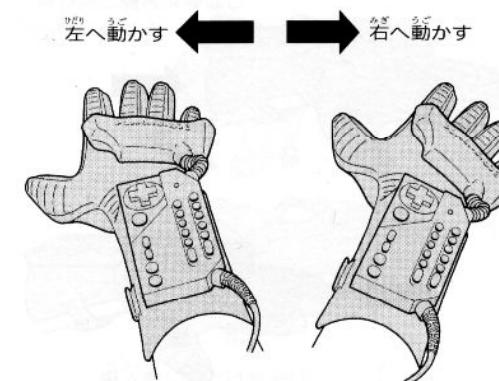
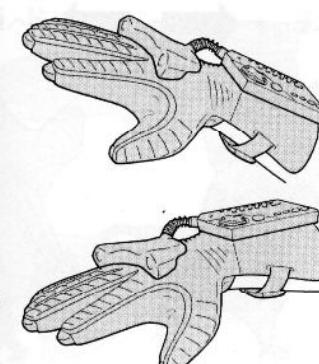
- A.親指を曲げてAボタン発射
- B.人差し指を曲げてBボタン発射
- C.中指、薬指、小指を曲げて  
左右にすばやく方向転換

## プログラム2

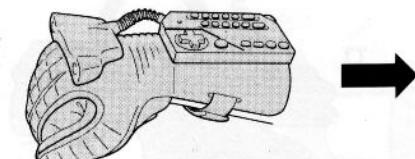
プログラム2の入力のためのキーの押し方

Prog 2 Enter Enter

プログラム1と同じ動作です。それに加えて手の動きによりブザー(ビーー)が鳴る様になっています。(下の図のとおり)このブザーの音は方向センサーの位置からはずれた時にずっと鳴り続けています。センター位置に戻ると鳴り止みます。つまり音を使ってセンター位置を確認出来るというわけです。



- A.親指を曲げてAボタン発射
- B.人差し指を曲げてBボタン発射
- C.中指、薬指、小指を曲げて  
左右にすばやく方向転換



ブザーの音はセンターを決め手を握って、一度、手を手前に引く事でブザーのスイッチがONされます。もう一度、手を引くとOFFになります。

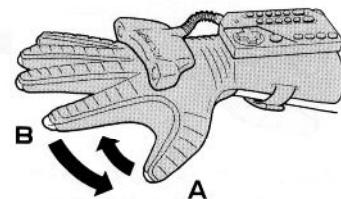
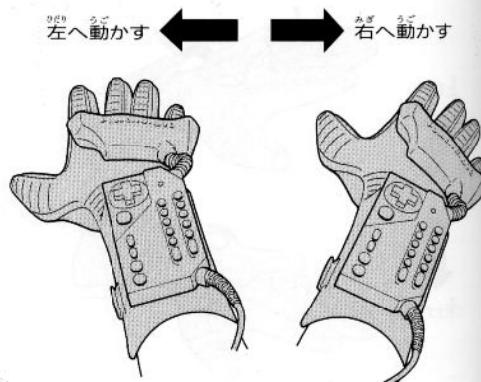
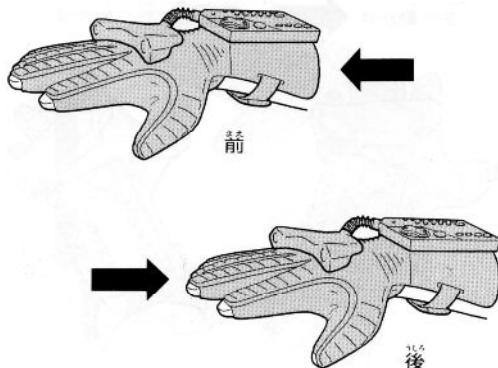
## プログラム3

プログラム3の入力のためのキーの押し方

Prog 3 Enter Enter

グローブを平面的に動かすプログラムです。例えば、ドッグ・ファイト型ソフトでは、あたかも操縦かんを握る様にして下さい。それはもうコック・ピットの世界に入り込んでいる感覚となります。

注：ドッグ・ファイト（飛行機の空中戦の意）



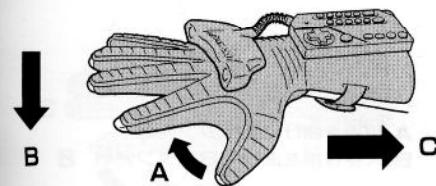
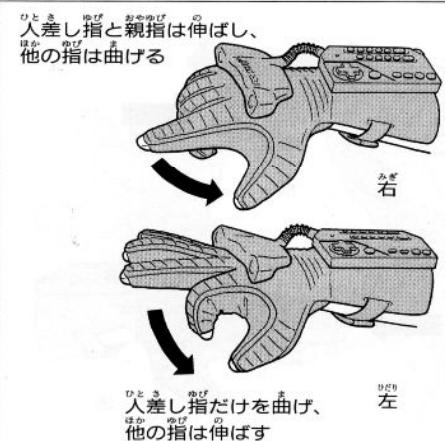
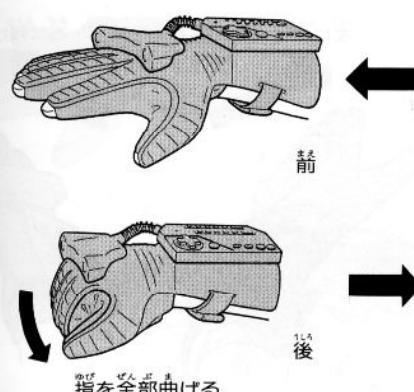
A.親指を曲げてAボタン発射  
B.人差し指を曲げてBボタン発射

## プログラム4

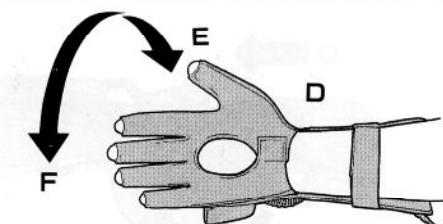
プログラム4の入力のためのキーの押し方

Prog 4 Enter Enter

指の動きの組合せで作動するプログラムです。方向コントローラー・A/Bボタン操作全てをコントロール出来ます。腕はほんの少し使うだけです。（スタート時Bボタンは入ったままです。）ただし、このプログラムで三種類の操作が増えてきます。例えば右上、左上指示、Bボタン操作のロックと解除などですが、それでもグローブを付けた手一つで全てがコントロール出来ます。



A.親指を曲げてAボタン発射  
B.指を伸ばして下げる  
C.手を手前に引くと  
引き寄せる



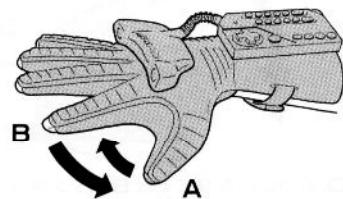
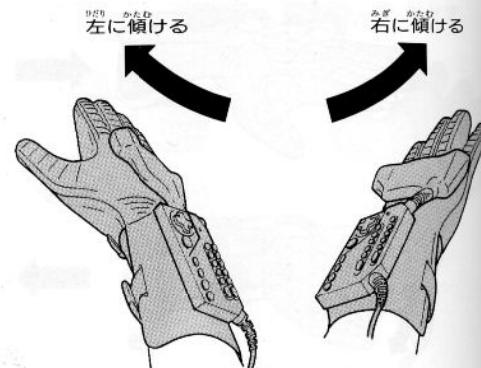
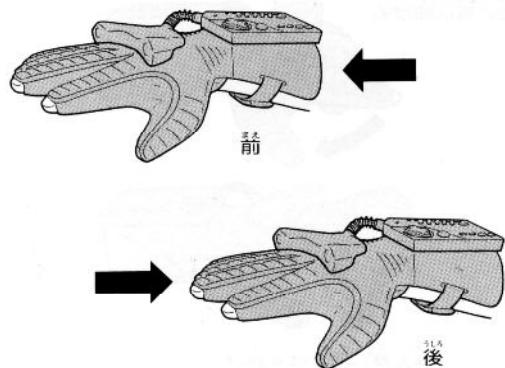
D.手のひらを立てるとBボタン停止  
E.手のひらを時計回りに回すと右ななめに上にすすむ  
F.手のひらを時計と反対方向にまわすと  
左ななめ上にすすむ

## プログラム5

プログラム5の入力のためのキーの押し方

Prog 5 Enter Enter

パンクの姿勢がとれるプログラムです。たとえばドッグ・ファイト型ソフトでは画面の中の飛行機があなたの手の動きと同じになります。空の画面のゲームでは大いに楽しめるプログラムです。



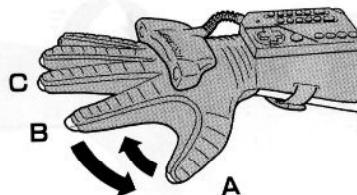
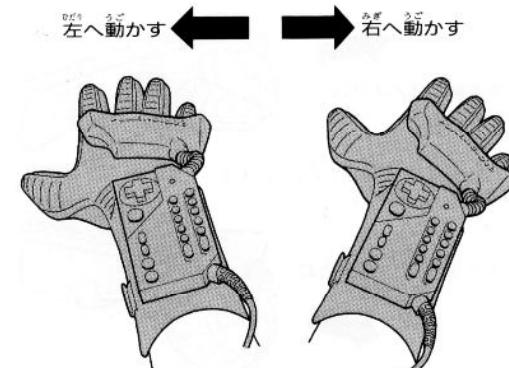
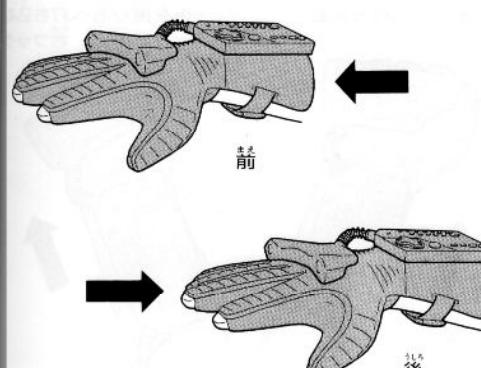
A.親指を曲げてAボタン発射  
B.人差し指を曲げてBボタン発射

## プログラム6

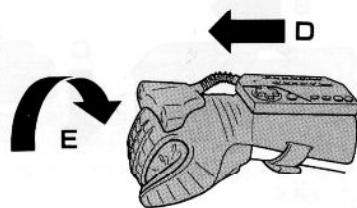
プログラム6の入力のためのキーの押し方

Prog 6 Enter Enter

格闘技に役立つプログラムです。水平的な腕の動きに、さらに他の操作が加わってきます。操作の種類と腕の動きも増えますが、それでもこれだけは2回のキー操作をしなければならないものも1回で済んでしまいます。これぞパワーグローブの持つ大きな楽しみなのです。



A.親指を曲げてジャンプ・キック  
B.人差し指を曲げてターボ・パンチ  
C.中指、薬指、小指を曲げてターボ・キック



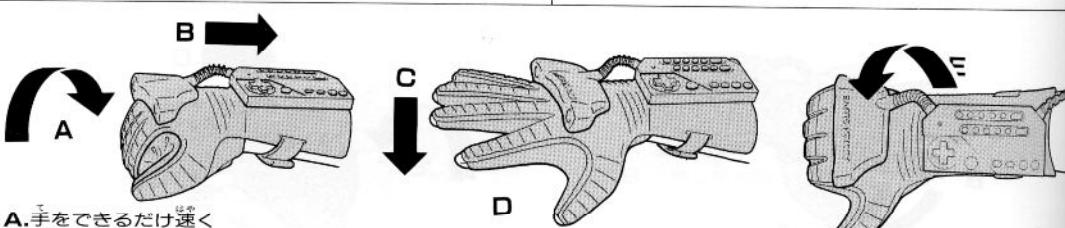
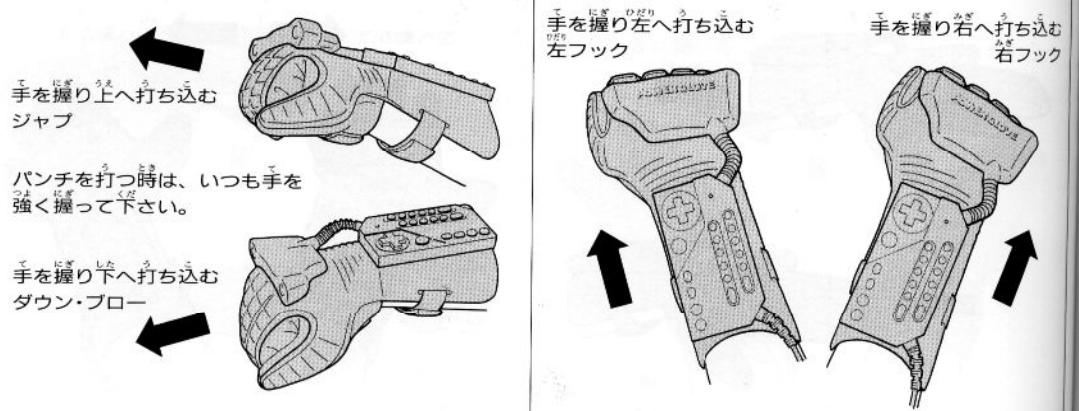
D.手を握って前へ↑よじ登る  
E.手を握ったまま手のひらを時計回りに回す⇒ヘッド・バット(頭ツキ)

## プログラム7

プログラム7の入力のためのキーの押し方

Prog 7 Enter Enter

すばり、ボクシング・ゲーム専用です！右パンチは右方向へ、左パンチは左方向へ手を差し出して下さい。アッパー+ボディーブローも、実際に相手が前にいる感覚でゲーム出来ます。スター・パンチはその極めつけ／もしダウンさせられたら、手を大きく開いて握ってそれを繰返して下さい。きっと立直る事が出来るはずです。



A.手をできるだけ速く時計回りに回す⇒ブロック  
B.スター・パンチは手を握り引きつける（——以上のスターを持っていなければなりません）

C.手を開いて下へ⇒ターボ・ダック  
D.手を開いて⇒左・右へかわす

E.手を開いて時計と反対方向に回す⇒親指をのばすとダウン後ファイティングポーズに戻る

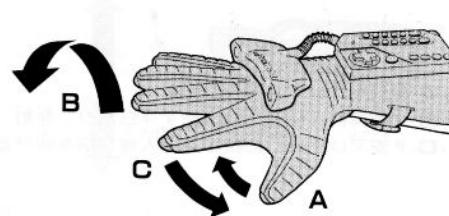
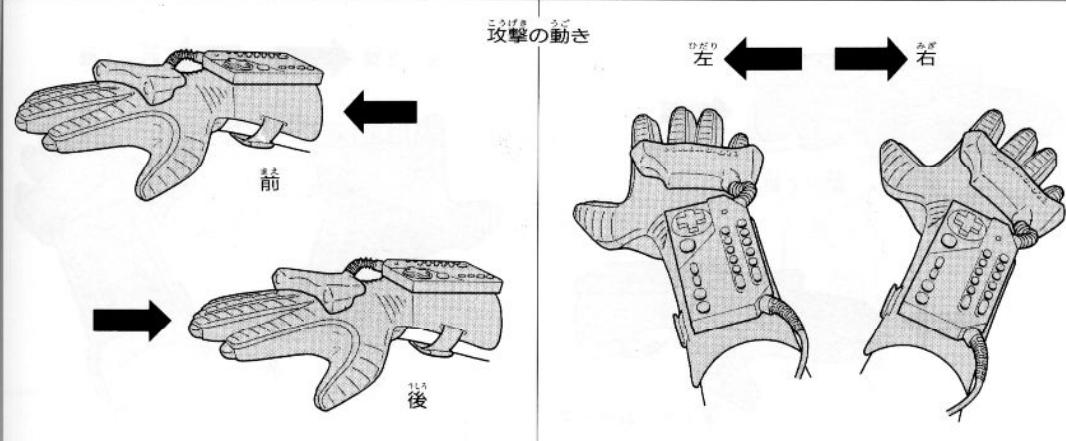
## プログラム8

プログラム8の入力のためのキーの押し方

Prog 8 Enter Enter

このプログラムはベースボール・ゲームに最適です。  
攻撃側と守備側と二種類の操作を使い分けます。ポイントはあなたの手がダイヤモンドのまんにあると考える事です。

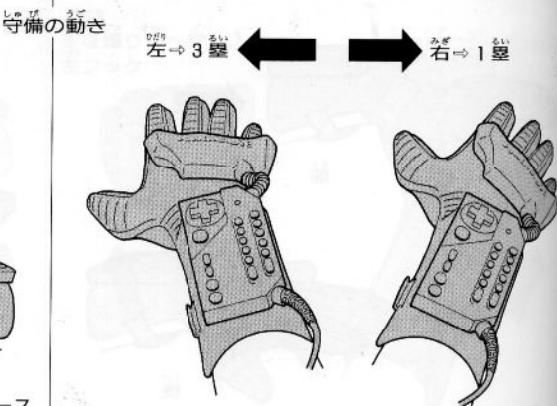
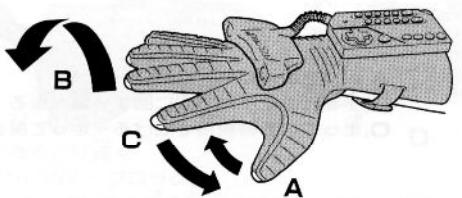
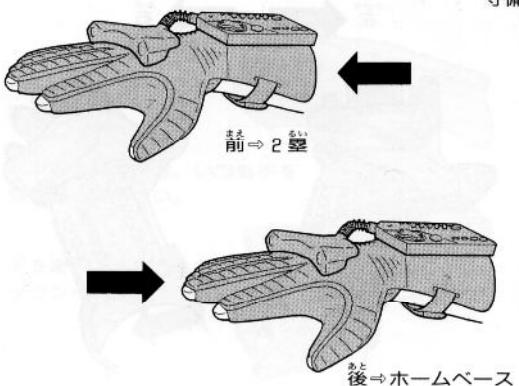
注：ゲームソフトの説明書を参考にしてください。



A.親指を曲げる（バットを振るため）  
B.手を時計と反対方向に回す⇒裏へ走る  
C.走っている時親指を曲げる→走って戻る

次ページへ

## プログラム8のつづき



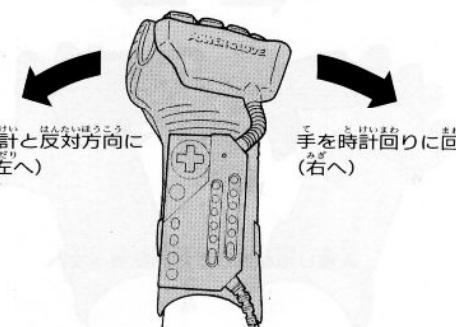
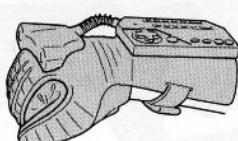
## プログラム9

プログラム9の入力のためのキーの押し方

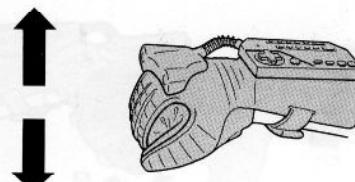
Prog 9 Enter Enter

別名“ドライビング・プログラム”です。それはまるで本当に、ハンドルを握っている感覚で操作して下さい。レース・ゲームの為のプログラムです。

なお、手を握り込んでの始動操作を忘れない様にして下さい。



手を上げる⇒アクセル



手を下げる⇒ブレーキ



## プログラム10

プログラム10の入力のためのキーの押し方

Prog 1 0 Enter Enter

これも“レーシング用プログラム”です。この場合は指でステアリング、手でブレーキのコントロールをします。  
上から見る形のレースゲームに好適です。



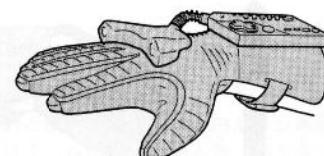
ひと差し指を曲げて方向転換⇒左へ



中指、薬指、小指を曲げて方向転換⇒右へ



親指を曲げる⇒前進(アクセル)



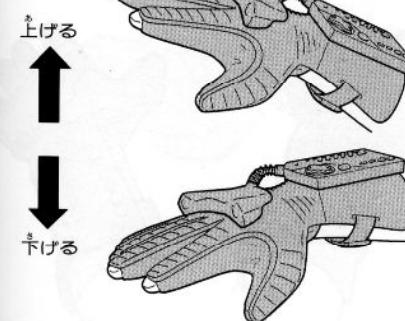
下げる⇒ブレーキ

## プログラム11

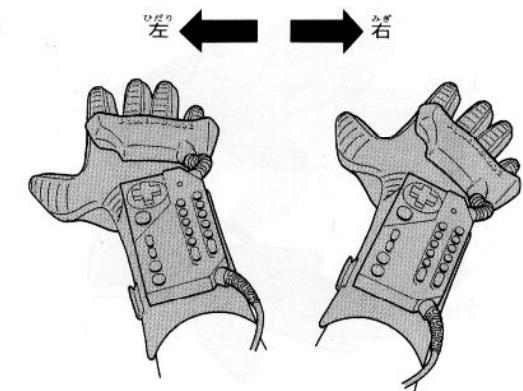
プログラム11の入力のためのキーの押し方

Prog 1 1 Enter Enter

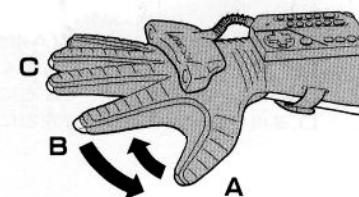
プログラム1に加えて回転射撃が出来ます。武器の交換はエンターディスプレイキーを押してください。  
名付けて“回転みだれ打ち”。ポイント・アップも楽に出来ます。



上げる  
↓  
下げる



左 ← 右 →



- A.親指を曲げてAボタン操作
- B.人差し指を曲げてBボタン操作
- C.中指、薬指、小指を曲げて⇒回転攻撃

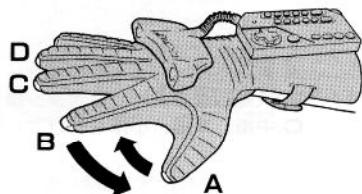
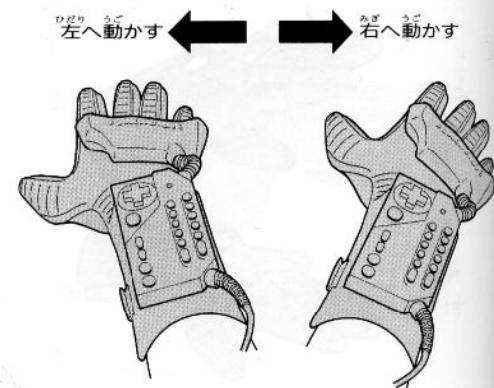
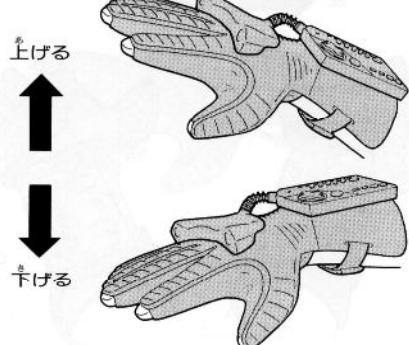
(エンターを押すと武器交換ができます。)

## プログラム12

プログラム12の入力のためのキーの押し方

Prog 1 2 Enter Enter

スーパー・マリオ・ブラザーズ・シリーズのような横スクロール型ソフトの為に考案されたプログラムです。  
単純な基本動作をベースに微妙な動きによる操作が、マリオの七変化の動きを助けます。あわてずゆっくりとした気持ちで操作して下さい。これ迄のコントローラーの得点はすぐに起えられるはずです。



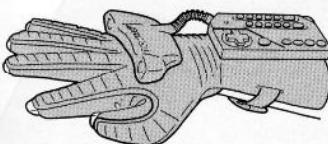
- A.親指を曲げて⇒ジャンプ(Aボタン操作)
- B.人差し指を曲げてすばやく動く(日ボタン操作)
- C.中指を曲げるとすばやく左右に動く
- D.薬指を曲げるとマリオが左右にゆっくり動く

## プログラム13

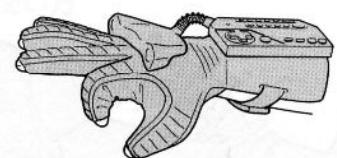
プログラム13の入力のためのキーの押し方

Prog 1 3 Enter Enter

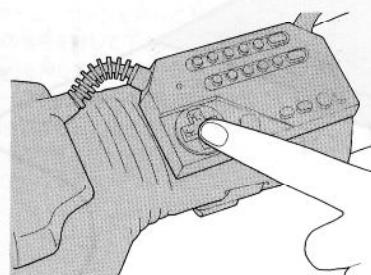
グローブコントロール・キーと一緒に使う為のプログラムです。  
方向は“方向コントロール・キー”を使い、△/日ボタン操作は指のアクションを使います。ドラゴンクエストなどは最適です。  
このプログラムについては両手で操作をして下さい。



親指を曲げてAボタン発射



人差し指を曲げて日ボタン発射



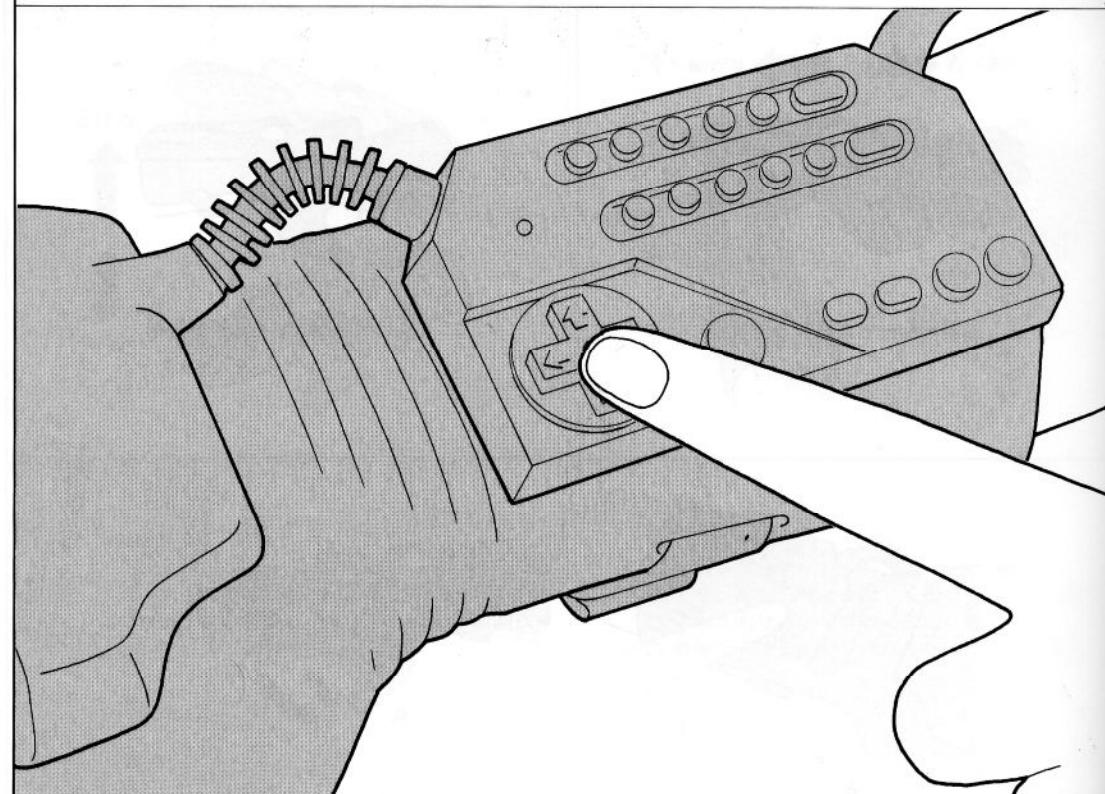
※方向はコントロールキーを操作してください。

## プログラム14

プログラム14の入力のためのキーの押し方

Prog 1 4 Enter Enter

パスワード入力用プログラム。  
実際の操作は他のプログラム・メニューを行います。たとえば、プログラム1でゲームをしている時、パスワード入力が必要になった時、このプログラムを入力して、方向コントロールキーを使って必要な入力をします。つぎに元のプログラム・ナンバーを入力してゲームに復帰します。この時、基本動作の一つ、手を握り込む動作を忘れないで下さい。



### プログラム14の上手な使い方

プログラム14はゲーム中はもとよりゲームを始めた時にメニューの選択、或いはパスワードを登録するのに何時でも使用する事が出来ます。ゲームを開始する前にメニューの選択が必要となる場合は、他のゲームプログラムをエンターする前にプログラム14を必ずエンターすること。

ゲーム中にメニューを選択する場合、ゲームによっては小休止、或いは、コントロールパッドの使用等が必要となる場合もありますので、ゲームをする場合はそのゲームの使用説明書をよく読み、ゲーム中にメニューの選択をしたい場合、どのように行なえば良いのかを予め理解して下さい。

#### プログラム14のエンターのためのキーの押し方：

1. プログラム・ボタンを押して下さい。
2. ①④の番号を押して下さい。
3. Enter を押して下さい。
4. もう一いち度 Enter を押して下さい。  
(グローブがピーと鳴ります。)

#### プログラム5のエンターのためのキーの押し方：

1. プログラム・ボタンを押して下さい。
2. ⑤の番号を押して下さい。
3. Enter を押して下さい。
4. もう一度 Enter を押して下さい。

何度も手を握り、ゲームを始める前にセンタリングして下さい。

もんたい  
問題とその解決

もんたい 問題【質問】	かいとうおよー 解答及び解決策
て 手や指を動かしても作動しない。 【LEDランプが光らない】	<ul style="list-style-type: none"> <li>テレビとセンサー装置が前を向いて、正しくセットされているか。センサー装置のコネクターがTVゲーム機本体の差し込み口に正しくつながっているか確かめてください。</li> <li>パワー・グローブが連結器につながっているか。TVゲーム機本体の電源が入っているかを確かめてください。</li> <li>パワー・グローブの“スタート”ボタンを押してください。</li> <li>“センター”ボタンを押してください。“A・B”ボタンを押してください。いずれもテレビLEDパネルの光りを見ながら、パワー・グローブのテストをすることができます。</li> </ul>
キャラクターを、上下左右へと自由自在に動かしたいが、うまくできない。	<ul style="list-style-type: none"> <li>センタリングがうまくできていますか。パワー・グローブの“センター”ボタンを押すことと、LEDパネルを見ることを忘れないでください。</li> <li>一番重要な解決法は、少し練習をしてパワー・グローブの使い方を完全にマスターすることです。“プログラム2”は、センターにいないとパワー・グローブがピーッと音を発するので、これで練習をしてみるとよいでしょう。練習次第で必ずうまくなります。</li> </ul>
LEDパネルのAとBのライト が、必要のない時に光り続ける。	<ul style="list-style-type: none"> <li>パワー・グローブをしたまゝ、手をしっかりと握ったり開いたりと何度も繰り返します。そして、パワー・グローブに手の大きさを知らせて、手指の動きを感じさせやすくさせます。</li> <li>指を動かす必要のないときは、手(指)を開けたままにしておきます。手(指)をあいまいな状態にしておかないことです。</li> </ul>

もんたい 問題【質問】	かいとうおよー <sup>か</sup> 解答及び解決策
て 手を右や左に動かしても、キャラクターがついてこない。時々コントロールができなくなる。	<ul style="list-style-type: none"> <li>普通のゲームで、パワー・グローブがゲームのルールを変えてしまうことはありませんので、コントロールはできるはずです。</li> <li>パワー・グローブは感知範囲にあり、テレビの画面に向いている時だけしか動作しません。</li> <li>コツは、センター位置を中心として小さく動かすことです。</li> </ul>
まちが 間違って“プログラム”ボタンを押 してしまった。どうすればもう一 度スタートできるの。	<ul style="list-style-type: none"> <li>“プログラム”ボタンをもう一度押してください。</li> <li>“エンター”ボタンを2回続けて押してください。</li> <li>“スタート”ボタンを押してください。</li> </ul>
まつ 私の持っているゲームにはグロー ブでは操作しにくいメニューやセ レクション・スクリーンのあるものもあるけれど……。	<ul style="list-style-type: none"> <li>プログラム13を使ってください。パワー・グローブのコントロールパッドがたんまつ端末のコントローラーとして、操作できます。</li> <li>パスワードなどは、一たんプログラムの14を入力してパスワードを入れてください。</li> </ul>

## プログラム解説表

### 注意

プログラムナンバ	解 説
1	ほとんどのソフトは、このプログラムで遊ぶ事が出来ます。
2	これは基本的にプログラム1に適合するソフトならどれでも対応。 (センターの位置を見つけるのに役立つ発進機能が働いてセンターにいる時はグローブは音を出しません。)
3	上から見たスポーツ・アクションシューティングタイプのゲーム用プログラム。
4	指の動きを中心楽しむゲーム。
5	縦スクロール型のシューティングゲーム用のプログラム。
6	操作が複雑な格闘ゲーム用プログラム。横スクロール型。
7	実際の動作がともなうゲーム用プログラム。
8	スタジアム型の野球ゲーム用プログラム。
9	運転席から見た形のレーシングゲーム用プログラム。
10	上から見たタイプのレーシングゲーム用プログラム。
11	キャラが360°回転出来るアクションゲーム用プログラム。
12	キャラに加速・減速が出来るタイプのゲーム用プログラム。
13	コマンド入力型ゲーム用プログラム。
14	メニューの選択やパスワード入力時に使用するプログラム。

### 定格

材 質：[グローブ部] シリコン系樹脂  
[コントローラー、音波センサー部] ABS樹脂  
[手袋部] ポリエチル繊維  
使用周波数：40kHz(音波センサー)  
電 源：直流5V[TVゲーム機本体より供給)  
最大電流：70mA(スタート時)  
定格消費電流：55mA(ゲーム操作時)

### 保証およびサービスについて

#### 保証書について

保証書は、このたびお買い上げいただきましたPAX製品の品質を保証するもので、万一の場合の保証期間内無料サービスが必要です。もし未発行の保証書をお持ちの場合は、保証書の該当欄に、お名前・ご住所を記入の上、お買い上げの販売店にて発行手続きをお受けください。  
※(保証に関する事項は保証書に記載しています。)  
※この保証書は“カセット”の保証を含みません。

#### サービスを依頼されるときは……

万一故障が生じました場合は、お買い上げ店にご連絡ください。なお、保証書には、お買い上げ店・お買い上げ年月日が記入されているかをお確かめください。

### 保証規定

- 表面記載の保証期間内に万一発生した故障については修理料金を無償といたします。
- 次の場合は保証期間中でも有償修理といたします。
  - 使用上の誤り、および不当な修理や改造による故障。
  - 火災・天災などによる故障および購入後の輸送等による故障。
  - 接続している他の機器に起因して本製品に生じる故障。

- 本保証書を紛失された場合、およびお買い上げ日・お買い上げ店・認印のない場合。
- 本保証書を弊社に提示されていない場合。
- この保証書は国内で使用される場合にのみ有効です。

This warranty shall be valid only within Japan.